



BASES GENERALES

Concurso EdTech UDD 2025

ORGANIZAN:



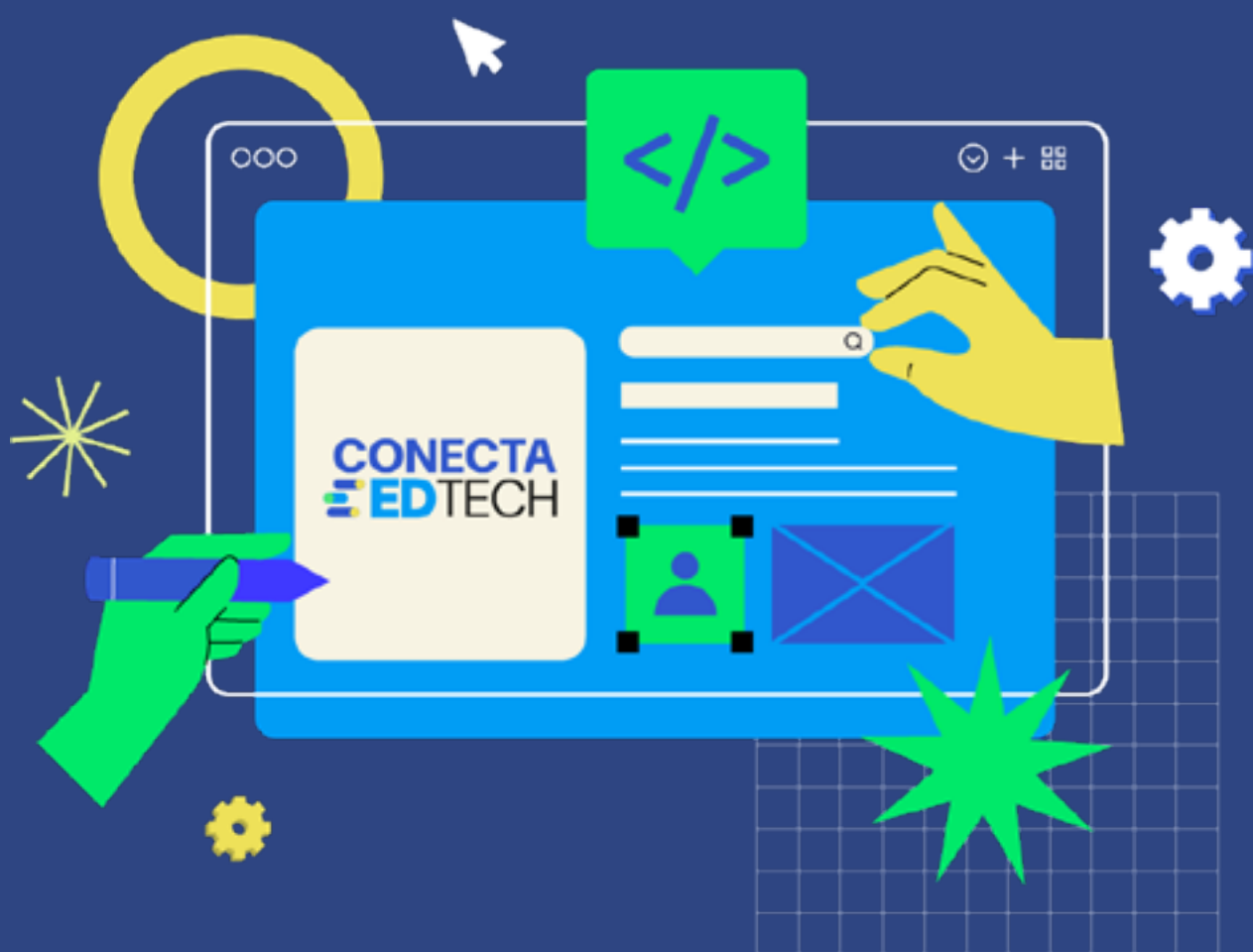
ProFuturo



COLABORAN:

AkademiAPP

**RED EDTECH
PROFES STEAM+**



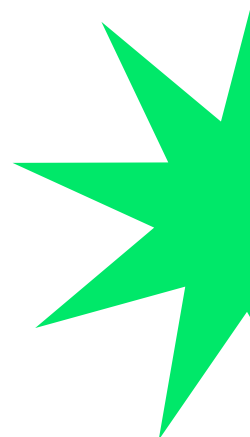
1. ¿Qué es el Concurso EdTech UDD?

El Concurso EdTech UDD es una competencia que busca identificar y premiar soluciones innovadoras en el ámbito de la tecnología educativa. La final se llevará a cabo el miércoles 10 de diciembre en la Universidad del Desarrollo (UDD), en el marco de Conecta EdTech. En el evento, los cinco proyectos finalistas presentarán sus ideas ante un jurado de expertos. Este concurso ofrece a los participantes la oportunidad de obtener financiamiento, asesorías y visibilidad en el ecosistema EdTech.

2. Objetivos del concurso

El concurso tiene como propósito promover el desarrollo de soluciones tecnológicas innovadoras que respondan a desafíos educativos actuales, al mismo tiempo que:

- **Fomenta la visibilidad** de los proyectos EdTech destacados a nivel nacional.
- **Apoya a emprendedores y startups emergentes**, brindándoles un espacio para exponer sus ideas y ser retroalimentadas.
- **Inspira la colaboración entre la academia y el emprendimiento**, destacando a la UDD como un actor clave en la innovación educativa.



3. ¿Quiénes pueden postular?

El concurso está dirigido a emprendedores y startups en el ámbito EdTech. Los criterios de elegibilidad son los siguientes:

- **Residencia:** Se permite la participación de emprendedores y startups de origen chileno o latinoamericano que operen en el país y que tengan registro válido en SII o alguno de sus asociados.
- **Fase del Proyecto:** Se aceptan proyectos en fases de crecimiento y/o escalamiento (TRL 5 o superior). Los TRL (Technology Readiness Levels) son niveles de madurez tecnológica definidos para evaluar el desarrollo y preparación de una tecnología desde su concepción hasta su comercialización. Son utilizados ampliamente en proyectos de investigación e innovación, especialmente en industrias como la aeroespacial, energética y de manufactura avanzada.
- **Industria:** El proyecto debe estar orientado a la educación, siendo una solución tecnológica (software, plataformas, aplicaciones, herramientas de gestión educativa, entre otros).



4. ¿Cómo postular?

A través del formulario de postulación disponible en la web de CONECTA EDUCAR. El concurso se divide en cuatros fases: **admisibilidad, preselección, preparación y selección final.**

1. Fase de admisibilidad:

Se admite o descarta el proyecto de acuerdo con los criterios de admisibilidad:

Formulario de registro:

Debe estar completamente respondido con toda la información del proyecto y los datos del equipo.

Fase de madurez:

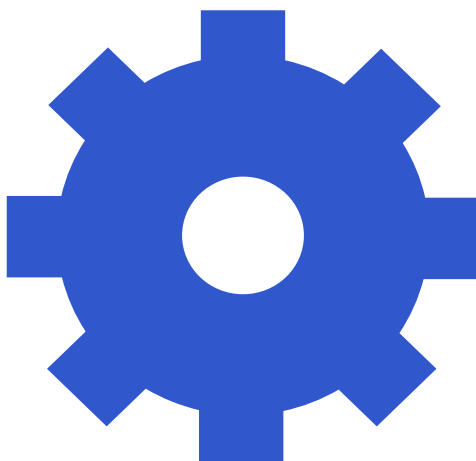
El proyecto debe estar en un **TRL 5 o superior**, debiendo ser demostrable. Los niveles de madurez tecnológica se clasifican de la siguiente manera:

- TRL 1: Principios básicos observados y reportados.
- TRL 2: Concepto de tecnología y/o aplicación formulada.
- TRL 3: Pruebas experimentales de concepto.
- TRL 4: Validación de tecnología en laboratorio.
- **TRL 5: Validación en un entorno relevante.**
- **TRL 6: Demostración de prototipo en un entorno relevante.**
- **TRL 7: Demostración de prototipo en un entorno real.**
- TRL 8: Tecnología completa y calificada.
- TRL 9: Tecnología demostrada con éxito en un entorno operativo real.

Documentación complementaria (DEC):

Los participantes deben subir toda la documentación disponible que respalde su proyecto.

El resultado se comunicará por correo electrónico en un plazo no superior a un mes.



2. Fase de preselección:

Para todos los equipos que hayan superado la etapa de admisibilidad, se solicitará el **envío de un video pitch de 3 minutos**, donde se presente:

- **Problema u oportunidad:** Descripción del problema específico que aborda la solución, a quiénes afecta y el tamaño del mercado potencial. ¿Qué son?
- **Solución y grado de innovación:** Explicación de la propuesta, sus beneficios para los usuarios y el modelo de negocio. Se debe mencionar la competencia y cómo se diferencia la solución propuesta. ¿Qué los hace diferentes?
- **Equipo:** Presentación del equipo, destacando la experiencia y fortalezas de los fundadores y colaboradores clave. ¿Qué tiene tu equipo?
- **Motivación:** ¿Por qué deberías llegar a la final/ganar el concurso?

En esta fase, un jurado integrado por expertos en educación, tecnología y emprendimiento evaluará los proyectos utilizando una rúbrica que será enviada a los equipos junto con las instrucciones iniciales. Es importante destacar que no se aceptarán archivos enviados fuera de los plazos establecidos, los cuales serán detallados en dichas instrucciones.

En esta fase se seleccionarán 5 finalistas.

Los resultados de esta fase se comunicarán vía correo electrónico en un plazo máximo de un mes, informando tanto a los proyectos seleccionados para avanzar a la etapa final como a aquellos que no fueron elegidos.

3. Fase de preparación:

Entrenamiento previo: Durante noviembre se llevará a cabo un taller para los 5 finalistas, donde se abordarán estrategias de presentación, técnicas de pitch y la organización general del evento presencial.

4. Fase de selección final:

Los 5 finalistas de la etapa anterior presentarán en vivo su pitch en el Seminario EdTech UDD, en una exposición de 3 minutos seguida de una sesión de preguntas y respuestas de 1 minuto con el jurado.

5. Evaluación y criterios de selección:

El jurado estará compuesto por expertos en educación, tecnología y emprendimiento. La selección de los equipos y sus postulaciones se realizará en base a los siguientes criterios:

- **Innovación y creatividad en la solución** (30%)
- **Impacto potencial en el ámbito educativo** (30%)
- **Escalabilidad del proyecto** (25%)
- **Calidad y solidez del equipo** (15%)

6. Premios

Primer Lugar:

Premio en efectivo de \$5.000.000 (fondo de libre disposición).

Premio de Impacto Social:

Reconocimiento especial al emprendimiento o startup con mayor impacto social en el ámbito educativo. Asesoría de Héctor Sepúlveda + libro "Power Pitch Method".

Reconocimiento de Participación:

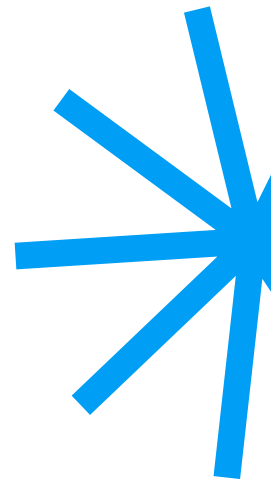
Todos los finalistas recibirán un reconocimiento de participación en el concurso de pitch EdTech UDD.

7. Derechos y Responsabilidades

- **Derechos de Autor:** Los participantes conservarán todos los derechos sobre sus proyectos. Sin embargo, autorizan a la UDD a utilizar el nombre, logo y descripción del proyecto en materiales de difusión y promoción del evento.
- **Responsabilidad:** Los participantes son responsables de la originalidad y autenticidad de sus proyectos. La UDD no se hace responsable de posibles reclamaciones por derechos de autor o propiedad intelectual de terceros.
- **Aceptación de Términos:** La inscripción en el concurso implica la aceptación total de estas bases.

8. Cronograma del Concurso

- **Fecha límite de inscripción:** 30 de octubre
- **Notificación a los preseleccionados:** 3 de noviembre
- **Fecha límite envío pitch:** 7 de noviembre
- **Notificación de los finalistas:** 16 de noviembre
- **Taller de preparación a los finalistas:** a definir en las dos últimas semanas de noviembre



CONECTA EDTECH

Para cualquier consulta o información adicional,
los interesados pueden comunicarse con el equipo organizador
a través del correo electrónico:

ciled@udd.cl

ORGANIZAN:



ProFuturo



COLABORAN:

AkademiAPP

**RED EDTECH
PROFES STEAM+**